

Vytvoř program, s jehož pomocí VEXík postupně dojde na cílová pole s vlajkou a zpět. Nejprve vše vyzkoušej na desce s maketou a program zapiš pomocí blokových příkazů do jednoho scénáře. Nakonec vyzkoušej VEXíka naprogramovat a všechny úkoly splň s ním.

when started

LEVÁ

turn left for 90 degrees

drive forward for 1 steps

turn left for 180 degrees

drive forward for 1 steps

turn right for 90 degrees

stop project

HORNÍ

drive forward for 1 steps

turn left for 180 degrees

drive forward for 1 steps

DOLNÍ

turn left for 180 degrees

drive forward for 1 steps

turn left for 180 degrees

drive forward for 1 steps

turn right for 180 degrees

PRAVÁ

turn right for 90 degrees

drive forward for 1 steps

turn left for 180 degrees

drive forward for 1 steps

turn right for 90 degrees

when started

LEVÁ

turn left for 90 degrees

TAM A ZPĚT

turn right for 90 degrees

stop project

HORNÍ

TAM A ZPĚT

define TAM A ZPĚT

drive forward for 1 steps

turn left for 180 degrees

drive forward for 1 steps

DOLNÍ

TAM A ZPĚT

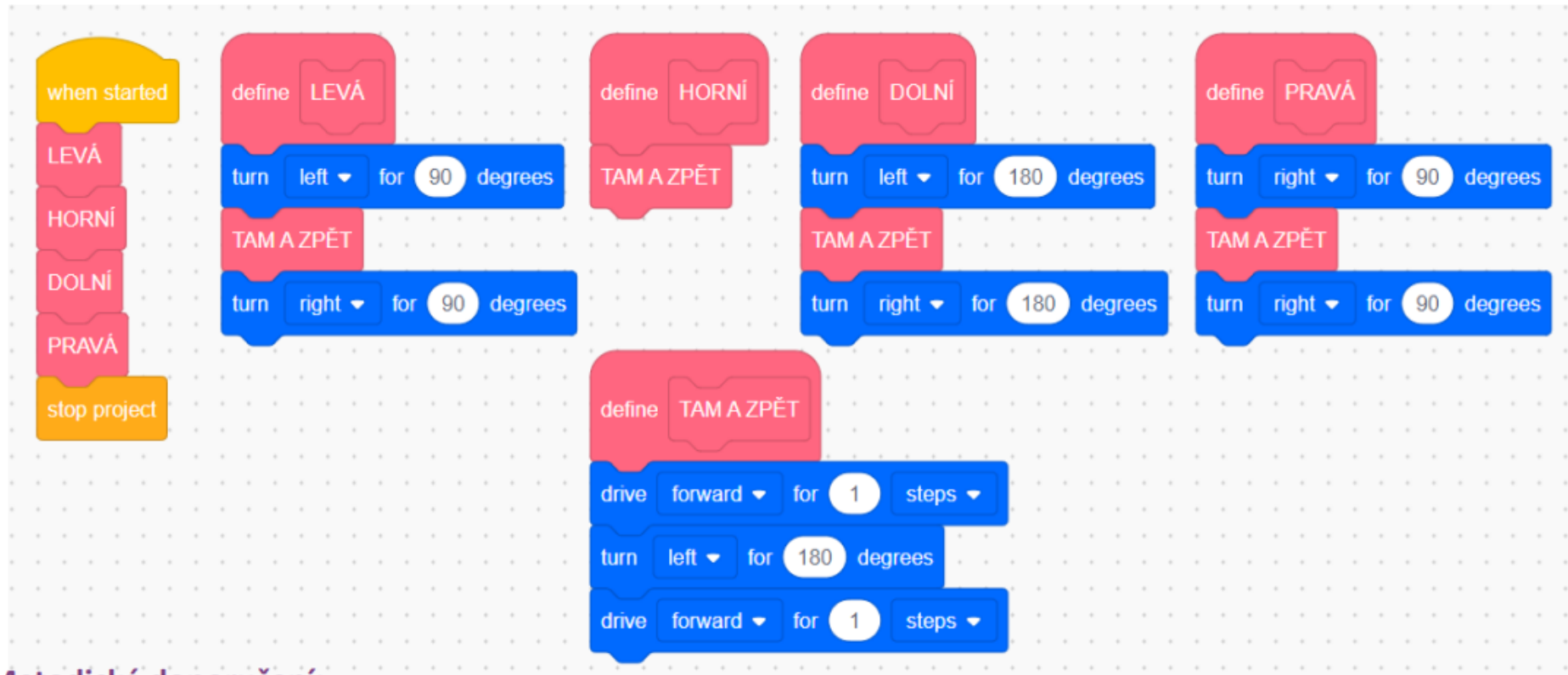
turn right for 180 degrees

PRAVÁ

turn right for 90 degrees

TAM A ZPĚT

turn right for 90 degrees



Metodické doporučení: