

Příkazy pohybu (experiment na dvojdesce)

drive forward

JEĎ vpřed/vzad

drive forward for 1 steps

JEĎ vpřed/vzad o **X** kroků/mm

drive forward until object

JEĎ vpřed/vzad dokud není **OBJEKT/SRÁŽKA/ČÁRA**

turn right

DOPRAVA/DOLEVA

turn right for 90 degrees

DOPRAVA/DOLEVA o **X** stupňů

turn to heading 90 degrees

OTOČ SE o **X** stupňů

stop driving

ZASTAV

Příkazy reakcí (experiment VEX 123 a VEX code)

glow green

SVIŤ zelená/modrá/fialová/zhasni

play sound honk

ZAHRAJ honk / crash / doorbell / náhodně

act sad

AKCE smutný / šťastný / šilený

print VEXcode

VYTISKNI text / a odřádkuj

set print precision to 0.1

NASTAV PŘESNOST TISKU na **X**

clear all rows

SMAŽ VŠECHNY ŘÁDKY

set cursor to next row

ODŘÁDKUJ

set print color black

NASTAV BARVU TISKU barva



Příkazy pro ovládání programu

wait 1 seconds

ČEKEJ X SEKUND

repeat 10

OPAKUJ X krát

repeat

OPAKUJ DO SPLNĚNÍ PODMÍNKY

forever

NEUSTÁLE DĚLEJ

if then

KDYŽ je splněná **PODMÍNKA**

if then

DOKUD JE SPLNĚNÁ

if then

PODMÍNKA OPAKUJ

if then

KDYŽ je splněná

else

PODMÍNKA JINAK

wait until

ČEKEJ DO SPLNĚNÍ
PODMÍNKY

repeat until

OPAKUJ DO SPLNĚNÍ
PODMÍNKY

while

DOKUD JE SPLNĚNÁ
PODMÍNKA OPAKUJ

while

while

break

PŘERUŠIT

stop project

ZASTAV PROJEKT

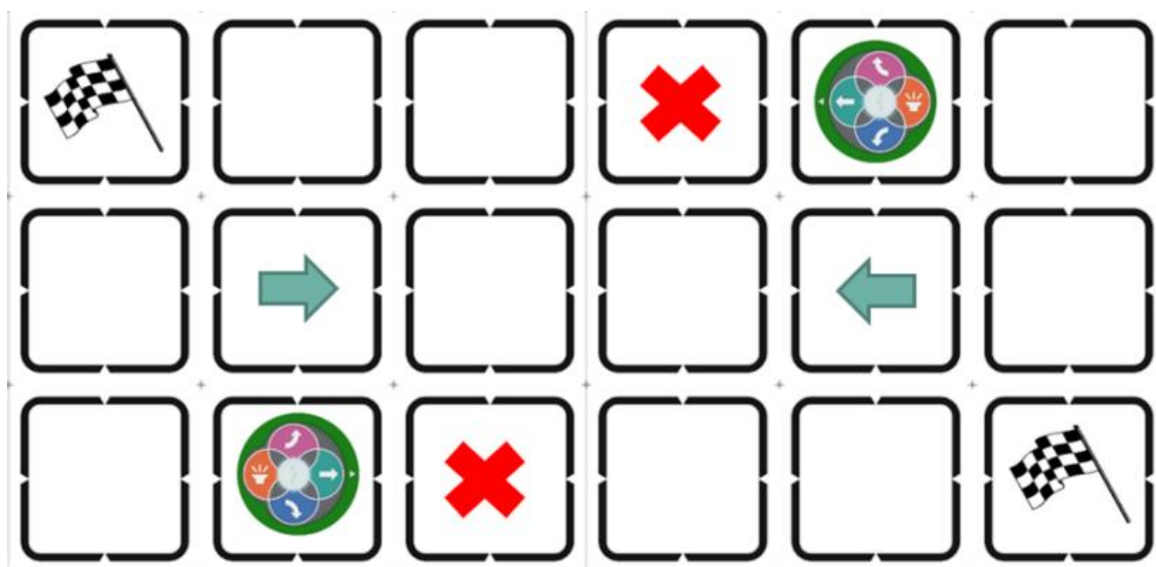
Jednoduché cykly - 1



Vytvoř program, kterým VEXík na desce objede:

- řadu čtvercových polí
- malý čtverec 2x2 pole
- velký čtverec 3x3 pole
- obdélník 2x3 pole
- obdélník 3x2 pole

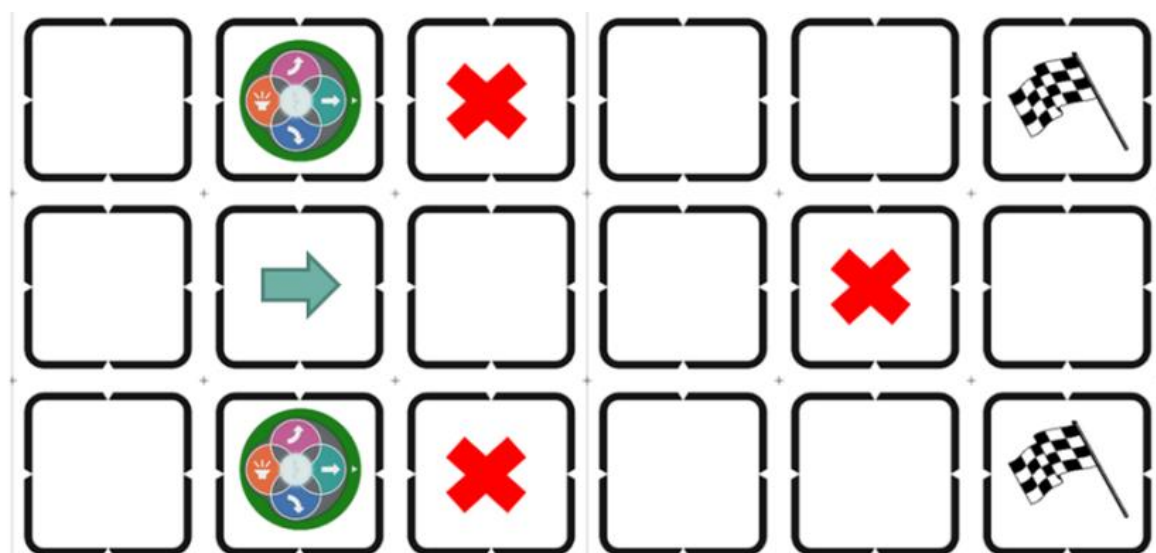
Porovnej použití cyklu pro jízdu s číselným zadáním délky pohybu.



zákaz vjezdu



přejezd pouze tímto směrem



zákaz vjezdu



přejezd pouze tímto směrem