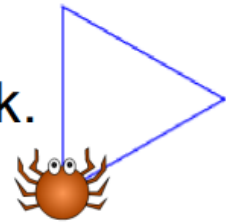


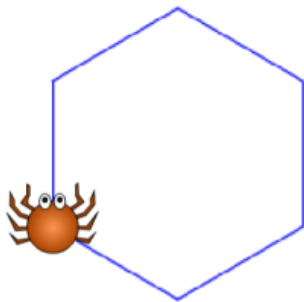
Otevři projekt Kreslení.

1. Vytvoř nový blok, který nakreslí trojúhelník.
Jak blok pojmenuješ a jak jej spustíš?

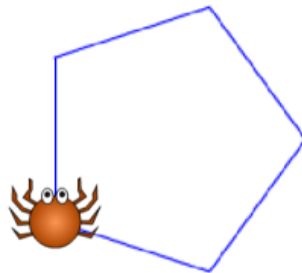


2. Vytvářej další nové bloky pro obrazce, které již nakreslit umíš.

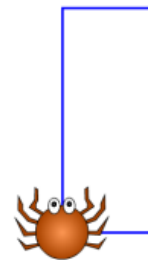
šestiúhelník



pětiúhelník



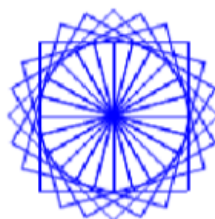
obdélník



1. Sestav blok **čtverec** a
použij jej v tomto scénáři.
Spust' a vysvětli, co
postava nakreslila.



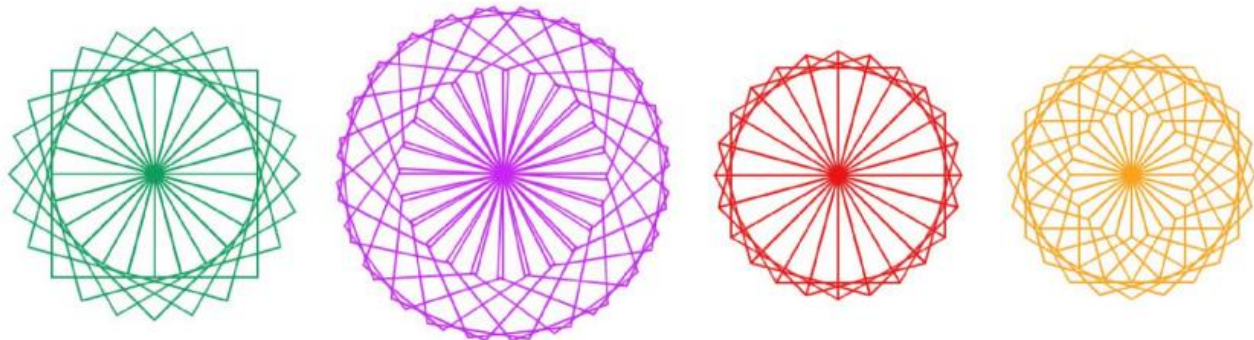
2. Uprav scénář, aby se
vytvořil celý ornament.
Podle čeho vybereš
správný počet
opakování?



1. Vytvářej ornamenty.

Vyzkoušej ve scénáři z předchozí úlohy další vlastní bloky **trojúhelník**, **obdélník** atd.

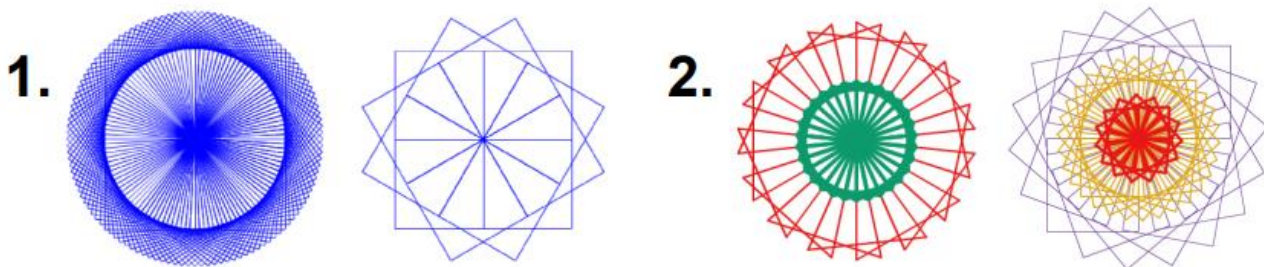
Vytvářej nové ornamenty.



Vyzkoušej: V blocích měň délku u bloku **dopředu**.

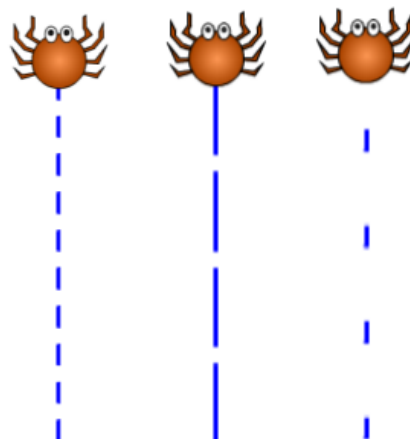
1. Ve scénáři pro kreslení ornamentů měň počet opakování a úhel otočení, aby vznikly řídké nebo husté ornamenty.

2. Slož scénáře pro kreslení ornamentů do jednoho. Vytvářej složitější ornamenty.

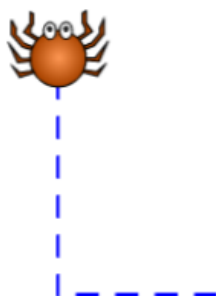


Otevři si projekt *Kreslení*.

1. Nakresli přerušovanou čáru.

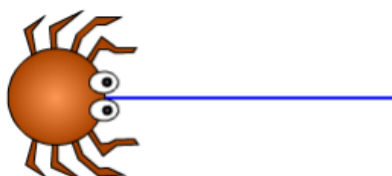


2. Nakresli přerušovanou čarou písmeno L.

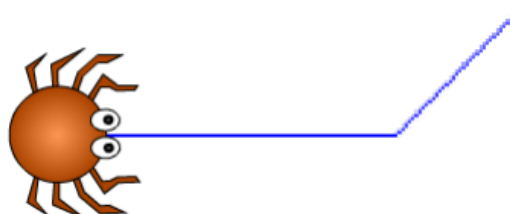


3. Nakresli přerušovanou čarou písmeno T.

1. Sestav scénář, který nakreslí čáru a pavouček se vrátí na začátek čáry. Vyzkoušej v bloku **dopředu** záporné číslo.



2. **Pro pokročilé:** sestav scénář pro nakreslení lomené čáry a návrat na její začátek.



1. Nakreslíme slunce podle scénáře vlevo dole. Scénář pro blok **sluneční kotouč** opiš. Na Tobě je vymyslet blok **paprsek**.



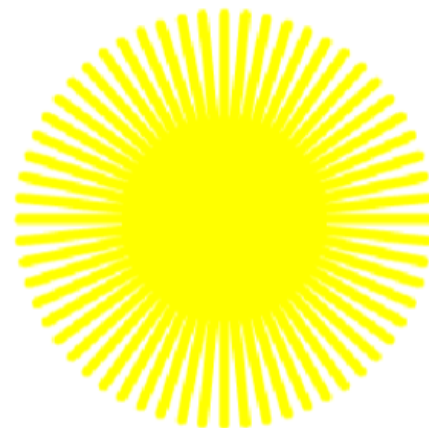
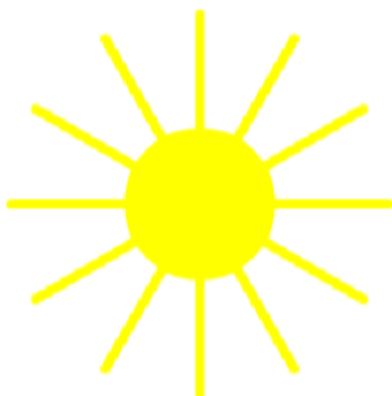
```
sluneční kotouč
nastav tloušťku pera na 5
opakuji 24 krát
  paprsek
  otoč se o 15 stupňů
```

```
scénář pro sluneční kotouč
nastav barvu pera na
nastav tloušťku pera na 100
pero zapni
```

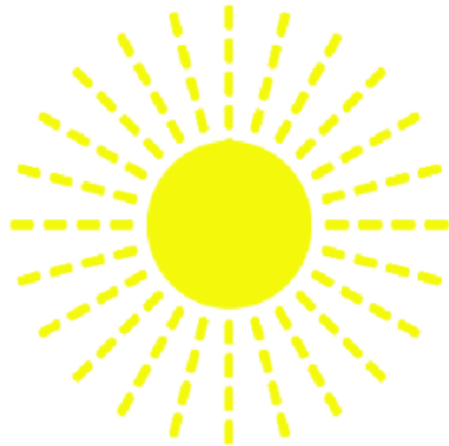
```
scénář pro paprsek
```

1. Nakresli slunce s 12 paprsky.

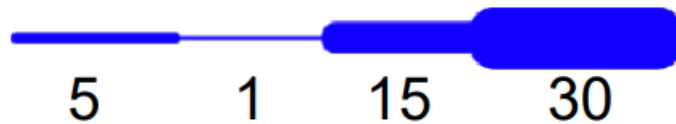
2. Nakresli husté slunce s mnoha paprsky.



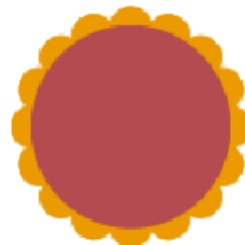
1. Nakresli slunce s oddělenými paprsky.
2. Nakresli slunce s přerušovanými paprsky.
3. Nakresli turbínu (slunce s lomenými paprsky).



1. Vyzkoušej různé tloušťky pera. Použij k tomu blok **nastav tloušťku pera na ___**, měň čísla a kresli čáry.



2. Hodně tlusté paprsky sluníčka mohou vypadat jako okvětní lístky. Měň počet lístků, úhel otočení, barvu a tloušťku pera.

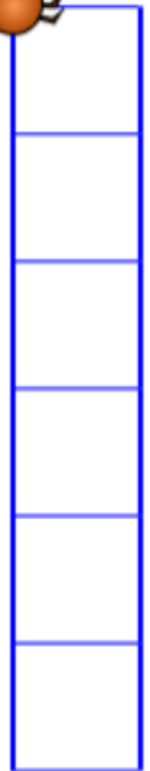




1. Vytvoř nebo najdi uložený blok **čtverec**.

2. Pomocí tohoto bloku sestav scénář pro nakreslení žebříku se 7 příčkami jako na obrázku.

3. Jaké číslo napíšeš do bloku **opakuj**, aby se vykreslil žebřík s 5, 10, 50 příčkami?

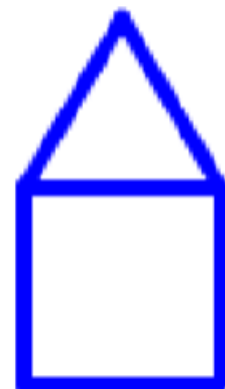


1. Vytvoř nebo najdi uložený blok **trojúhelník** se stejnou délkou strany jako čtverec z minulé úlohy.

2. Vytvoř nový blok **domek**, který nakreslí domek na obrázku. Použije k tomu již hotové bloky **čtverec** a **trojúhelník**.

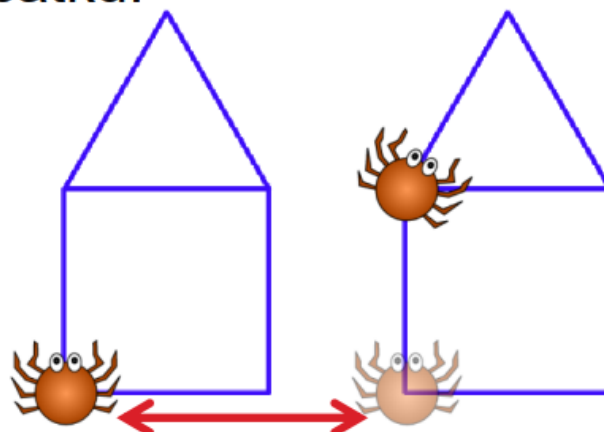
Přemýšlej, které další bloky budeš potřebovat.

Jakou délku strany použiješ?



1. Do scénáře pro **domek** přidej další bloky tak, aby po nakreslení domku pavouček stál ve **stejně pozici** jako na začátku.

Nápověda: Vzpomeň si na paprsek sluníčka.



2. Spusť tento blok **domek** vícekrát za sebou. Zkontroluj, jestli se kreslí stále přes sebe.
1. Nastav domek s vybranou barvou a tloušťkou čáry. Použij blok **nastav tloušťku pera na ___** a **nastav barvu pera na ___**.
2. Zkus nakreslit tyto obrázky. Vymysli, jak jsou domky vytvořeny.



1. Vytvoř scénář, podle něhož se bude domek kreslit 50krát za sebou a přitom bude měnit svoji barvu. Použij blok **změň barvu pera o 1**.

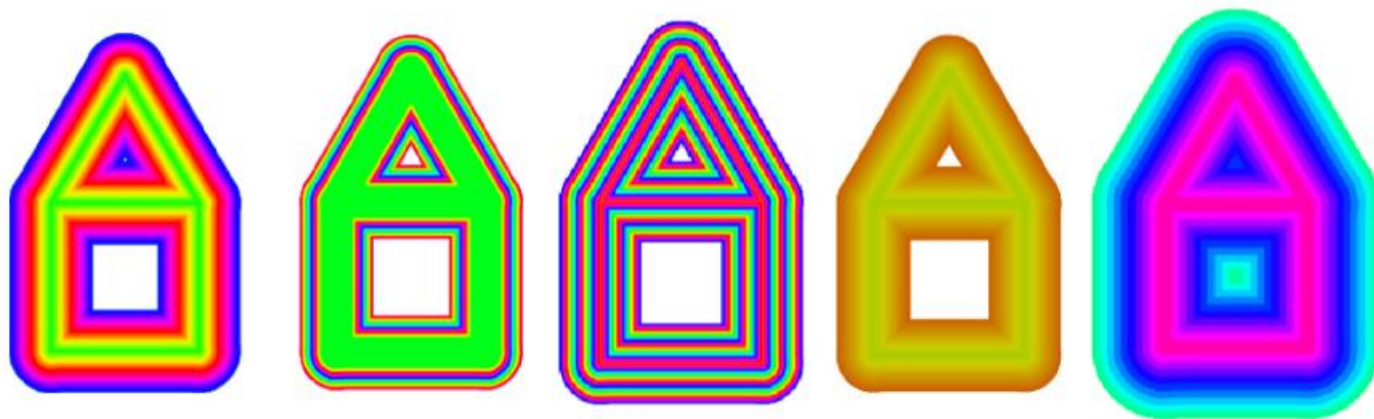
2. Pokračuj z předchozí úlohy a přidej bloky s tloušťkou čáry. Na začátku scénáře nastav tloušťku čáry 50 a při každém opakování zmenší tloušťku o 1:

změň tloušťku pera o -1



Vytvářej duhové domky.

Experimentuj, měň čísla u bloků **opakuji**, **nastav tloušťku pera**, **změň tloušťku pera**, **změň barvu pera**.



Kresli svoje nápady. Na obrázcích jsou jen ukázky.