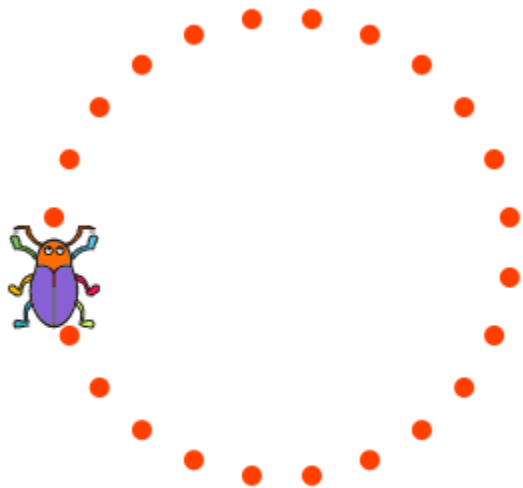
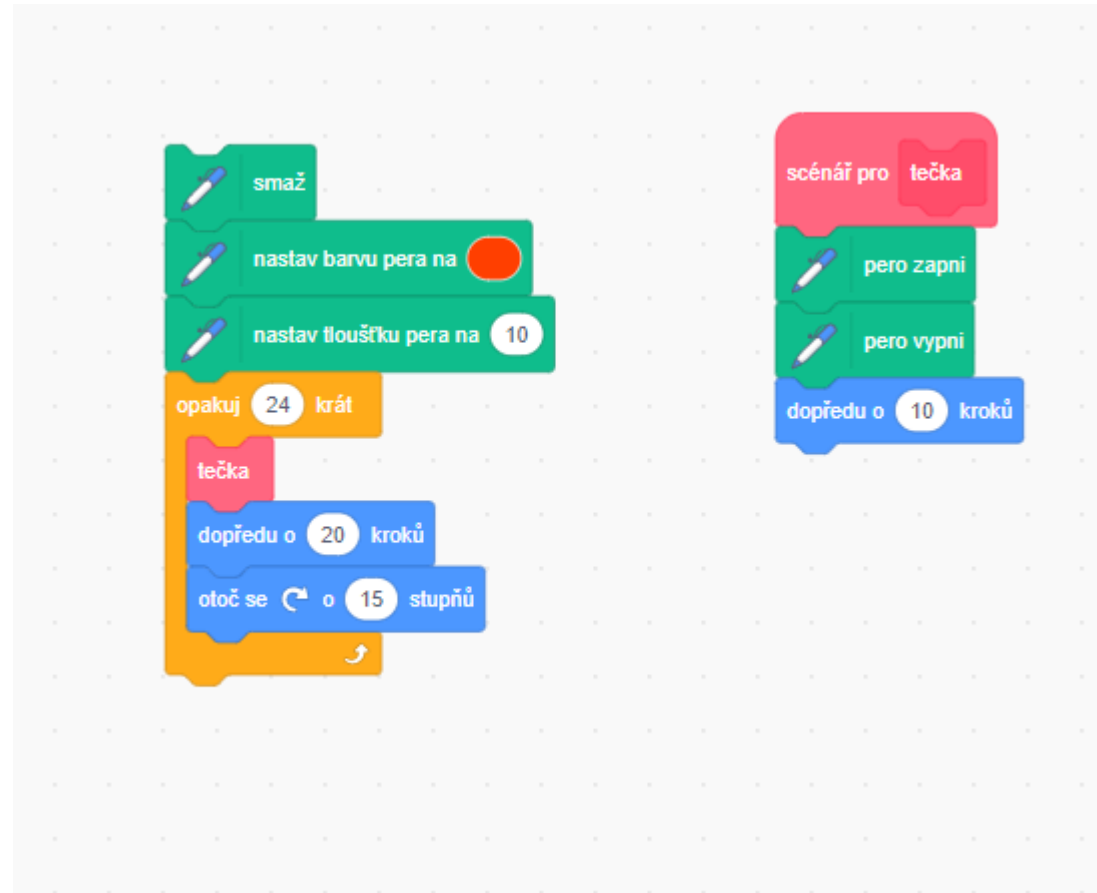
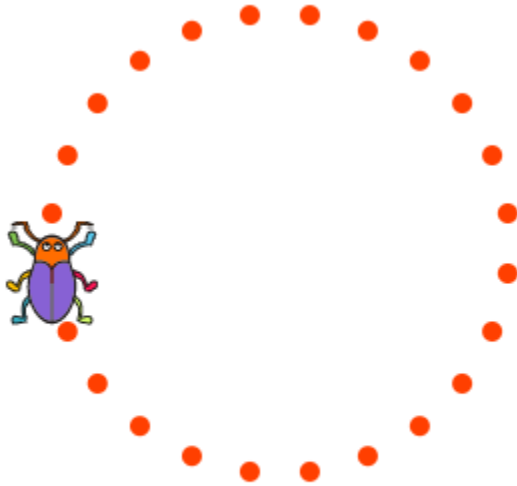


Opakování z minulé hodiny. Naprogramuj brouka, aby opsal kružnici z červených teček o velikosti 10.

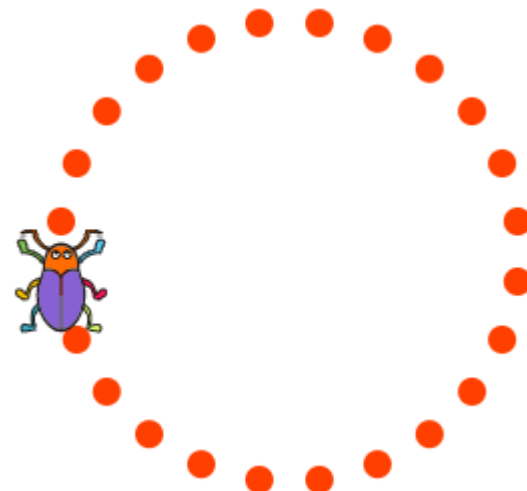
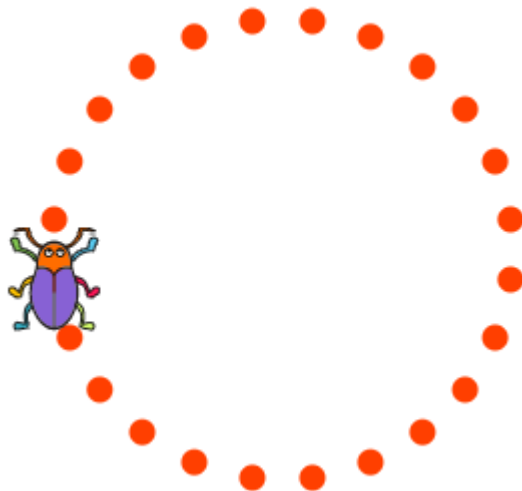
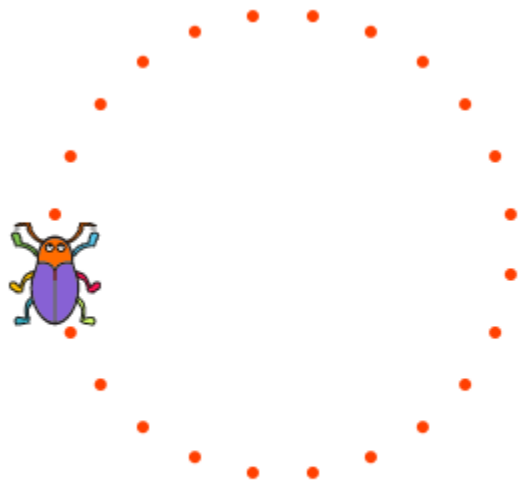


Opakování z minulé hodiny.

Naprogramuj brouka, aby opsal kružnici z červených teček o velikosti 10.



Naprogramuj brouka, aby opsal kružnici z červených teček náhodně zvolené tloušťky.



```
smaz
nastav barvu pera na [red dot]
náhodná tloušťka pera
opakuj 24 krát
  tečka
  dopředu o 20 kroků
  otoč se o 15 stupňů
```

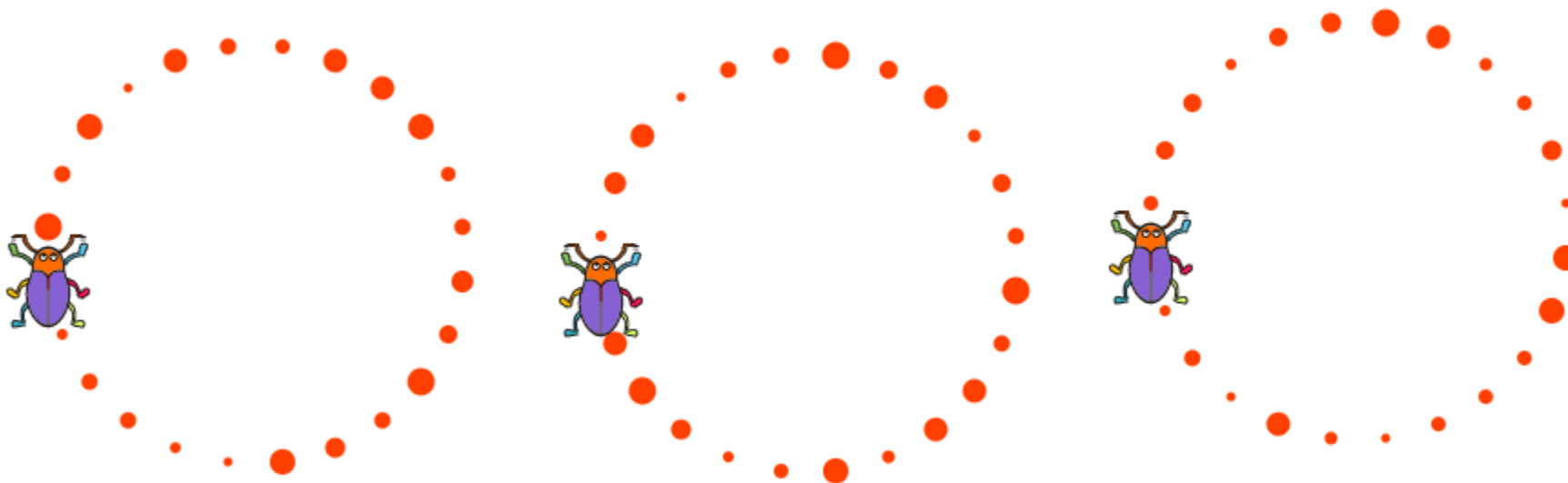
```
smaž
nastav barvu pera na [red circle]
```

```
náhodná tloušťka pera
opakuj 24 krát
  tečka
  dopředu o 20 kroků
  otoč se o 15 stupňů
```

```
scénář pro náhodná tloušťka pera
nastav tloušťku pera na náhodné číslo od 5 do 15
```

```
scénář pro tečka
pero zapni
pero vypni
dopředu o 10 kroků
```

Naprogramuj brouka, aby svým pohybem vytvářel kruhy z různě velkých teček (velikost od 5 do 15).

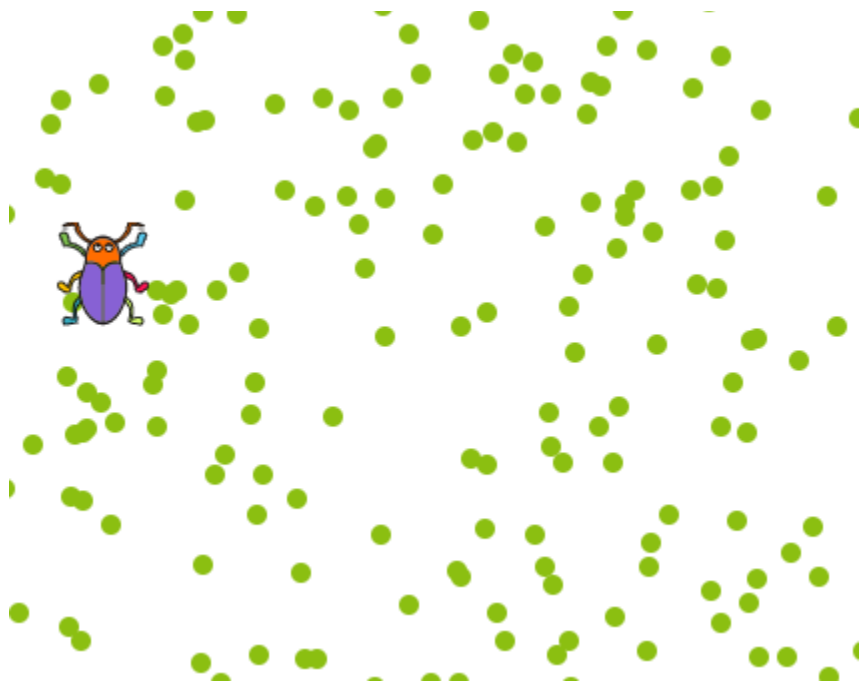


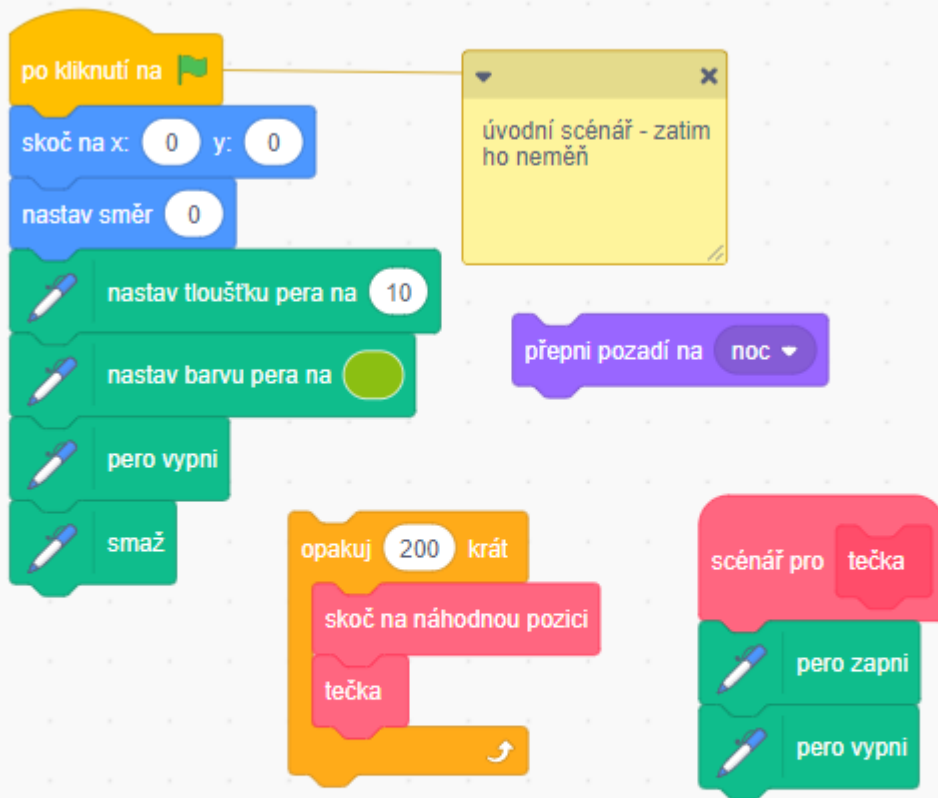
```
smaž
nastav barvu pera na [red circle]
opakuj 24 krát
  náhodná tloušťka pera
  tečka
  dopředu o 20 kroků
  otoč se o 15 stupňů
```

```
scénář pro náhodná tloušťka pera
nastav tloušťku pera na náhodné číslo od 5 do 15
```

```
scénář pro tečka
pero zapni
pero vypni
dopředu o 10 kroků
```

Roj teček – skoč na náhodnou pozici, udělej tečku a opakuj 200x





scénář pro nastav náhodnou tloušťku pera

nastav tloušťku pera na náhodné číslo od 3 do 40

scénář pro nastav náhodnou barvu pera

nastav barvu pera na náhodné číslo od 0 do 100

scénář pro nastav náhodný odstín pera

nastav sytost pera na náhodné číslo od 25 do 100

nastav jas pera na náhodné číslo od 45 do 100

scénář pro skoč na náhodnou pozici

skoč na x: náhodné číslo od -240 do 240 y: náhodné číslo od -180 do 180

